



Master Class[©] : Cycle de Facilitation Ludinnovante

DUREE 40H (8 modules répartis sur 2X2 jrs + 12H travaux pratiques inter-sessions)

Intervenant : Laurent SARRAZIN

*Contributeur reconnu dans la communauté agile
Créateur du grand centre agile de la Société Générale
Coach d'organisation Agile- Auteur*



La promesse du cycle :

En 4 modules seulement, les participants vont acquérir de nouvelles capacités pour faciliter à distance et en présentiel, en fusionnant la puissance des Liberating structures, les pratiques apprécatives et surtout une posture de qualité.



Blended Learning

Programme en 8 modules :

Module 1 : Intégrer la posture d'abord

- Être un facilitateur de qualité, en présentiel ou en distanciel, c'est d'abord une posture pour savoir manipuler les techniques et les outils.
- Tout en découvrant et en appliquant l'univers de micro-structures d'ateliers appelés « Liberating structures » :
 - Identifier les capacités essentielles pour animer à distance.
 - Surprendre soi-même en utilisant les super-pouvoirs naturels d'hôte avec le HOST LEADERSHIP.
 - Consolider les premières découvertes sur des cas concrets.

Module 2 : Préparer car Tout se gagne avant

Pour réussir une bonne animation à distance, tout se prépare en amont.

- Réunir les clés d'une préparation efficace avec des canevas pratico-pragmatiques.
- Composer un conducteur précis de vos animations.
- Apprendre à clarifier les besoins de ses commanditaires avec le pouvoir d'invitations épatantes.

Dans ce module, les participants pratiqueront diverses structures libératrices, appuyées d'outils et de canevas qu'ils utiliseront au quotidien.



Objectifs pédagogiques

- Animer toute occasion avec une posture engageante pour les réunions, ateliers comités, à distance et en présentiel .
- Booster l'intelligence collective et la co-participation d'un groupe dans le cadre de la recherche de tout type de solution, voire résolution du problème
- Tracer des routes directes vers le futur désiré.



Postures & Techniques abordées

- La posture équilibrée apportée par le HOST LEADERSHIP.
- Le langage SOLUTION FOCUS.
- La facilitation ludinnovante et les Liberating structures.



Public

- Toute personne souhaitant infuser une dynamique co-participative.
- Managers, coaches, facilitateurs, formateurs, consultants.



Modalités Pédagogiques

- Chaque session dure 3 heures avec une pause de 15 minutes animée en pédagogie inversée en intégrant de facto les singularités de la facilitation distancielle.



Modalités d'évaluations

- Régulièrement, les participants sont amenés à s'auto-évaluer et enrichir leurs savoirs via des moments de co-apprentissages



Tarifs

- 2450€ HT



Master Class[©] : Cycle de Facilitation Ludinnovante (Suite)

DUREE 40H (8 modules répartis sur 2X2jrs + 12H travaux pratiques inter-sessions)

Intervenant : Laurent SARRAZIN

Contributeur reconnu dans la communauté agile
Créateur du grand centre agile de la Société Générale
Coach d'organisation Agile- Auteur



Programme (suite)

Module 3 : Faciliter des routes directes vers les solutions

Les participants vont s'inviter dans le monde du coaching bref appliqué à la facilitation. Ils repartiront avec une initiation aux clés de langage appréciatif (Solution Focus, Pratiques Narratives) afin de cultiver des interactions constructives dans l'animation de leurs ateliers.

Ils vont acquérir une belle capacité à « hacker » (augmenter) les liberating structures des ateliers favoris avec ces techniques puissantes:

- Apprendre à baisser le volume de la fameuse « Radio des problèmes ».
- Apprécier le langage des solutions.
- Cultiver d'irrésistibles conversations constructives.
- Intégrer les clés du solution FOCUS dans la pratique de la facilitation.

Module 4 : Passer son baptême du feu avec son atelier-thèque

Dans ce module, les participants traiteront plusieurs situations réelles inspirées de leur vécu quotidien. En configuration d'équipe de conception d'animation, ils utiliseront tous les actifs de ce cycle pour élaborer des solutions clés en main.

En particulier, ils vont :

- S'offrir un complément de structures libératrices (découverte de quelques ateliers complémentaires).
- Concevoir des solutions clés en main, entre pairs.
- Découvrir le monde des murs digitaux .



Blended Learning



Objectifs pédagogiques

- Animer toute occasion avec une posture engageante pour les réunions, ateliers comités, à distance et en présentiel .
- Booster l'intelligence collective et la co-participation d'un groupe dans le cadre de la recherche de tout type de solution, voire résolution du problème
- Tracer des routes directes vers le futur désiré.



Postures & Techniques abordées

- La posture équilibrée apportée par le HOST LEADERSHIP.
- Le langage SOLUTION FOCUS.
- La facilitation ludinnovante et les Liberating structures.



Public

- Toute personne souhaitant infuser une dynamique co-participative.
- Managers, coaches, facilitateurs, formateurs, consultants.



Modalités Pédagogiques

- Chaque session dure 3 heures avec une pause de 15 minutes animée en pédagogie inversée en intégrant de facto les singularités de la facilitation distancielle.



Modalités d'évaluations

- Régulièrement, les participants sont amenés à s'auto-évaluer et enrichir leurs savoirs via des moments de co-apprentissages



Tarifs

- 2450€ HT

© 2021 Agophore Institut Tous droits réservés



Master Class © : Cycle de Facilitation Ludinnovante (Suite)

DUREE 40H (8 modules répartis sur 2X2jrs + 12h travaux pratiques inter-sessions)

Intervenant : Laurent SARRAZIN

Contributeur reconnu dans la communauté agile
Créateur du grand centre agile de la Société Générale
Coach d'organisation Agile- Auteur



Module 5 : Découvrir le monde des ateliers ludiques, innovants et dialogiques

Être un facilitateur de qualité, en présentiel ou en distanciel, c'est d'abord une posture pour savoir manipuler les techniques et les outils.

Tout en découvrant et en appliquant l'univers de microstructures d'ateliers appelés « Liberating Structures » :

- Vérifier sa posture de facilitateur de qualité.
- Découvrir les grands classiques; les familles des « Innovation Games » et de « Game Storming ».
- Créer des espaces génératifs avec la facilitation dialogique.

Module 6 : Décrypter le monde de l'agilité

L'agilité est une grande famille, dans laquelle nous trouvons des ressources intéressantes à partir du moment où elles sont utilisées en respectant les fondamentaux de la culture agile:

- Se connecter à la culture agile.
- Développer des solutions attractives en Lean-Startup, Design Thinking et Design Sprint.
- Faciliter l'apprentissage continu avec la boucle de MOBIUS.
- Développer l'engagement d'une équipe avec le MGT3.0.



Objectifs pédagogiques

- Appliquer l'univers des microstructures d'ateliers appelés « Liberating Structures ».
- Découvrir les « Innovation Game » et le « Game Storming ».
- Faciliter l'apprentissage continu avec la boucle de MOBIUS.
- Développer des solutions attractives en Lean Start-up, design thinking et Design Spirit.
- Découvrir le monde de l'agilité et le monde des canevas.



Postures & Techniques abordées

- La facilitation ludinnovante et les Liberating structures.
- Développement des solutions attractives en Lean Start-up, Design Thinking et Design Sprint.



Public

- Toute personne souhaitant infuser une dynamique co-participative.
- En particulier : managers, coaches, facilitateurs, formateurs, consultants.



Modalités Pédagogiques

- Chaque session dure 3hr, avec une pause de 15', animée en pédagogie inversée en intégrant les singularités de la facilitation à distance en présence.



Modalités d'évaluations

- Régulièrement, les participants sont amenés à s'auto-évaluer et enrichir leurs savoirs via des moments de co-apprentissages.



Tarifs

- 2450€ HT



Master Class © : Cycle Facilitation Ludinnovante (Suite)

DUREE: 40H (8 modules répartis sur 2X2jrs + 12H travaux pratiques inter-sessions)

Intervenant : Laurent SARRAZIN

Contributeur reconnu dans la communauté agile
Créateur du grand centre agile de la Société Générale
Coach d'organisation Agile- Auteur



Programme (suite)

Module 7 : pratiquer le monde des canevas

Les canevas sont puissants par leur côté synthétique et fédérateur.

- Concevoir un produit/un service avec le « Value Proposition Design », Business Model Canevas.
- Clarifier sa stratégie avec le Purpose Alignment Model.
- Etayer un projet avec User's Guide to the Future.
- Créer ses propres canevas.

Module 8 : cerner le monde des Liberating Structures

Bien au-delà d'être réduites à un ensemble de 33 ateliers, fins et puissants, les Liberating structures installent un langage interactionnel commun:

- Connecter les personnes en mode « flash ».
- Booster la recherche de solutions.
- Déplomber une situation de manière ludique.
- Animer des grand groupes sereinement.
- Concevoir des enchaînements fluides (les strings).

Certification : Le badge exclusif Rupture (21 sera remis à l'issue du parcours à chaque participant.



Blended Learning



Objectifs pédagogiques

- Appliquer l'univers des microstructures d'ateliers appelés « Liberating Structures ».
- Découvrir les « Innovation Game » et le « Game Storming ».
- Faciliter l'apprentissage continu avec la boucle de MOBIUS.
- Développer des solutions attractives en Lean Start-up, design thinking et Design Spirit.
- Découvrir le monde de l'agilité et le monde des canevas.



Postures & Techniques abordées

- La facilitation ludinnovante et les Liberating structures.
- Développement des solutions attractives en Lean Start-up, Design Thinking et Design Sprint.



Public

- Toute personne souhaitant infuser une dynamique co-participative.
- En particulier : managers, coaches, facilitateurs, formateurs, consultants.



Modalités Pédagogiques

- Chaque session dure 3h, avec une pause de 15', animée en pédagogie inversée en intégrant les singularités de la facilitation à distance en présence.



Modalités d'évaluations

- Régulièrement, les participants sont amenés à s'auto-évaluer et enrichir leurs savoirs via des moments de co-apprentissages.



Tarifs

- 2450€ HT

© 2021 Agophore Institut Tous droits réservés